

UN JEU DE
SABINE ANDRIVON-MILTON



200 QUESTIONS
POUR TESTER VOS CONNAISSANCES
SUR LA MARTINIQUE





REGLES

Nombre de joueurs : à partir de 2. Peut se jouer en groupe.

OPTION 1

Objectif : être le premier à récupérer une carte par thème soit 5 cartes.

Déroulement d'une partie :

1. En fonction des joueurs, définir si l'on joue avec ou sans les cartes bonus qui sont les cartes juniors
2. Poser les cartes par thèmes en faisant 5 piles. Le plus jeune commence et choisit un thème. Son voisin de gauche lui pose la question. Il répond à la question. Si sa réponse est correcte, il conserve la carte. Sinon il la met sous la pile.
3. C'est au tour du joueur de gauche de tirer au sort une carte. Ainsi de suite.
4. Le gagnant est celui qui aura, le premier, récupérer une carte par thème, soit 5 cartes.

OPTION 2

1. En fonction des joueurs, définir si l'on joue avec ou sans les cartes bonus qui sont les cartes juniors.



2. Poser les cartes par thèmes en faisant 5 piles.
3. Déterminer au préalable le nombre de cartes à obtenir par thème pour gagner la partie. Exemple : le joueur qui obtient 10 cartes (soit 2 cartes par thème) ou 15 cartes (soit 3 cartes par thème) ou 20 cartes (soit 3 cartes par thème). On peut aussi mélanger toutes les cartes et ne pas tenir compte des thèmes.
4. Un joueur tire au sort une carte et la donne à son voisin de gauche qui lit la question. Le joueur qui répond correctement à la question garde la carte, sinon il la met de côté.

Que la bonne réponse ait été trouvée ou non, le tour passe au joueur suivant qui choisit une carte à son tour et la donne à son voisin de gauche.

OPTION 3

Objectif : répondre à un maximum de questions en un temps établi par les joueurs.

Exemple « Vous avez X minutes pour répondre à un maximum de questions ».

Le joueur dit « passe » lorsqu'il ne trouve pas et prend une autre question. Il conserve les cartes dont la réponse est juste. Le gagnant est celui qui aura récupéré le plus de cartes.

JEU JUNIOR

Récupérer toutes les cartes juniors dans chaque catégorie et jouer selon l'option 1 ou 3.



REMERCIEMENTS

Déborah CAYOL, Nicodème PÉRONET,
Sandrine ANDRIVON, Karine ANDRIVON,
Djeni BERNABÉ, Marie-Annick JEAN-JOSEPH
Chrystel CHARLERY, Lucienne BARNEBOUGLE,
Eliane AGATHE-BAPIN, Muriel MARKOS
Infographie : Mylène CHARLES-ELIE-NELSON

AUTRES JEUX

La Martinique au bout des doigts
La Martinique en jeux de société
La Martinique en puzzle
La Martinique en multijeux
Jeux de cartes 9 familles
Jeu du chouval twapat
Puzzles 15 et 60 pièces
Martiniquiz junior



Tous droits réservés SAM EDITIONS
6 impasse Valverdé – Acajou Prolongé
97232 LAMENTIN
www.sameditions972.fr
Reproduction interdite - Fabriqué en UE

